

**«Утверждаю»**

**Руководитель клуба «Восхождение»**

**Д.А. Травушкин**

**« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2018г.**

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**Техническое многоборье, посвящённое памяти  
Наставника Сергея Владимировича Шошинова**

**24 ноября 2018г.**

**Москва 2018**

## **Цель соревнований**

- Пропаганда здорового образа жизни и организация досуга детей и молодежи;
- Реализация разносторонней подготовки участников соревнований;
- Выявление сильнейших среди участников в каждой подгруппе

## **Место и время соревнований**

Ленинский проспект 93Б, школа 117, школьное отделение 4, спортивный зал.  
Время проведения с 14.00 до 18.00.

## **Участники соревнований**

В соревнованиях принимают участие занимающиеся секций клубов «Восхождение» и «Многогранник», а также приглашенные клубы, готовые выступить по программе соревнований.

**Требования к участникам:** спортивная форма (ифу, кимоно, спортивный костюм), аккуратная прическа, отсутствие посторонних предметов на теле (кольца, часы, серьги), в соревновательную зону вход босиком или мягкой обуви. Руководитель команды обязан на регистрации предоставить медицинскую справку или расписку от родителей на каждого несовершеннолетнего спортсмена.

## **Программа соревнований(предварительно)**

14:00 – сбор участников, начало регистрации, взвешивание

14:30 – начало соревнований, 1й поток (дети до 10ти лет)

15:45 – награждение 1го потока

16:00 – продолжение соревнований 2ой поток (дети от 10ти лет)

17.45 – награждение 2го потока

## **Деление на подгруппы:**

Соревнования проводятся в 2 потока:

- дети до 10 лет
- дети старше 10ти лет

Разбивка на весовые категории и иные разбивки соревнующихся производятся непосредственно в день соревнований.

## **Организация ковров**

Поединки проводятся одновременно на трёх коврах размером 3х3 или 4х4 метра, на каждом ковре

работает судейская коллегия, состоящая из рефери, секретаря и хронометриста.

## **Этапы соревнований**

### **1. Туйшоу в движении**

Все поединки проводятся по правилам туйшоу в свободном перемещении.

Запрещенные действия:

- Толчки в голову, шею, позвоночник, пах.
- Удары
- Любое закрывание пальцев
- Обхваты
- Зацепы двумя руками
- Неконтролируемые действия
- Активные технические действия ногами (подсечки, зацепы)

Схватка считается проигранной, в случае если:

- Участник переместил большую часть площади опоры за пределы обозначенной площадки (обе стопы за пределами площадки, либо одна стопа за площадкой, вторая оторвалась от пола)
- Воспользовался третьей точкой опоры (коснулся пола чем-либо, кроме стоп)
- Получено более трех замечаний от рефери

Поединки проводятся по системе:

**1. 1-1 «на вылет».** Подгруппа строится по росту, далее проводится поединок между первыми участниками. Победивший остается, проигравший переходит в конец очереди.

Поединок ведется до первого результативного действия. За победу начисляется 1 балл. В случае ничьей – участники получают по 0,5 балла и перемещаются в конец очереди. Если участник набирает 10 баллов, то он занимает первое место и выходит из группы одним из победителей.

Время поединка: 30 сек.

Время этапа: 20 минут – если в подгруппе менее 8 человек. 25 минут – если 8 и более.

**2. 1-2** один соперник определяется жеребьевкой, второй назначается судейской коллегией.

Баллы за поединок получает только защищающийся. В случае, если участника выбирают в качестве нападающего более двух раз, то он вправе отказаться от боя. За поединок можно заработать максимум 4 балла. 2 балла дается за защиту. Выталкивание каждого из нападающих приносит защитнику 1 балл, повторное выталкивание приносит еще один балл (Таким образом, досрочно выиграть можно вытолкнув каждого соперника по разу или одного и того же два раза).

## **2.Салочки**

1) Задача этапа: оторвать две прищепки с плечей оппонента.

Ограничение на время: 30 секунд. Если за это время никто не победил, победителем считается сорвавший 1 прищепку с оппонента (победа по очкам). Если никому не удалось добыть прищепку, либо каждый добыл по 1 прищепке назначается ничья.

2) Этап салочек один против двоих. Победа достигается либо присваиванием прищепок оппонента, либо по очкам.

## **3.Да-цзень.**

**(бои на мягких макетах мечей)**

Правила ведения поединка.

Победа присуждается оппоненту, который первый нанес результативное действие. В случае встречной атаки, победа присуждается оппоненту

заработавшему большой балл. Если при встречной атаке кол-во заработанных баллов одинаково, то очки не засчитываются никому.

### **Оценка технических действий. Нарушения и штрафы.**

#### **Нападение и защита.**

1. В поединках да-дзень могут применяться способы нападения и защиты с мечом любых стилей и направлений.
2. Допускаются любые перемещения по площадке: выпады, прыжки, кувырки, развороты, падения.
3. Допускается атака только мягкой (гибкой) частью меча.
4. Допускается удерживание меча одной или двумя руками за рукоять.
5. Разрешённые для атаки части тела: голова, шея, туловище, руки и ноги.
6. Запрещённые для атаки части тела: глаза, затылок, пах.

#### **Разрешенные и запрещенные технические действия.**

##### 1. Разрешенные технические действия:

- 1.1. Секущие, режущие, рубящие и прокалывающие удары мечем в туловище, руки и ноги.
- 1.2. Метание (бросок) меча в любую не запрещенную для атаки часть тела.
- 1.3. Перекладывание, перекидывание, перебрасывание меча из одной руки в другую, а также подбрасывание меча вверх с последующей его ловлей.
- 1.4. Выбивание своим мечем меча противника из его рук.

##### 2. Запрещенные технические действия:

- 2.1. Удержание меча за «лезвие».
- 2.2. Атака основанием «лезвия» у гарды или рукоятью меча.
- 2.3. В ходе боя, неконтролируемые и беспорядочные размахивания мечом в сторону соперника.

2.4. Секущие удары по глазам и по затылочной области.

2.5. Любого рода удары и толчки руками, ногами, головой и другими частями тела.

2.6. Любого рода подсечки, болевые и удушающие технические действия и приемы.

2.7. Выход за пределы площадки во время ведения поединка. За первый умышленный или неумышленный выход за пределы площадки во время ведения поединка. Спортсмен получает от рефери устное замечание, которое не несет за собой никаких взысканий. Все последующие выходы наказываются и оцениваются в соответствии с настоящими Правилами.

### **Оценка технических действий.**

1. Оценке подлежат только результативные, четко выполненные и дошедшие до

цели технические действия.

2. Спортсмену начисляется 3 балла:

при потере соперником меча (выбили меч из рук, выпал из рук, потерял при переключивании или перебрасывании меча из одной руки в другую).

3. Спортсмену начисляется 2 балла: в результате попадания любым из не запрещенных технических действий в туловище.

4. Спортсмену начисляется 1 балл: в результате попадания любым из не запрещенных технических действий в конечности (рука, нога).

5. В случае встречной атаки и результативном попадании обоими участниками

одновременно технические действия оцениваются обоим спортсменам в соответствии

со степенью эффективности атаки.

6. Оценки не подлежат технические действия:

a. которые выполнены не четко и вяло с недостаточной силой и скоростью;

b. касания и чиркающие по одежде действия.

## **Определение победителей**

Победители определяются по сумме баллов. В каждой подгруппе медалями и дипломами награждаются три призовых места в общем зачете.