

# УСЛОВИЯ КОНКУРСНОЙ ПРОГРАММЫ

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Команда должна принять участие в 2-х обязательных конкурсах. и 2-х по выбору

В конкурсную программу входят следующие конкурсы:

### Обязательные:

1. Краеведов
2. Азимут — карта

### По выбору

1. Узлы
2. Топографический
3. Действие в чрезвычайной ситуации

## 2. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ.

### 2.1 Обязательные конкурсы

2.1.1. Конкурс **КРАЕВЕДОВ** (Максимальная оценка — 30 баллов)

Участвуют 2 человека от команды.

Участники должны иметь ручку или карандаш.

Участники должны ответить на вопросы по краеведению поселка Тучково Рузского района и его окрестностей; вопросы связанные с Бородинским сражением.  
Контрольное время 15 мин.

Учитывается количество правильных ответов.

2.1. 2. Конкурс «**АЗИМУТ — КАРТА**» (максимальная оценка — 30 баллов)

Участвуют 2 человека от команды.

Участники должны иметь ручку или карандаш, транспортир или компас.

Участники должны по топографической карте и на местности определить по 4 магнитных азимута (2 прямых и 2 обратных) и 4 расстояния между ориентирами. При определении расстояний на карте участники измеряют расстояния между точками, из которых: два прямых участка и два криволинейных участка. Контрольное время — 15 минут.

За каждое выполненное задание присуждаются баллы:

- при ошибке менее 2 градусов или в расстоянии менее 5% — по 2,5 балла;
- при ошибке от 2 до 4 градусов или в расстоянии от 5% до 10% — по 2 баллу;
- при ошибке от 4 до 6 баллов или в расстоянии от 10% до 20% — по 1 баллу;
- при ошибке более 6 градусов или в расстоянии более 20% — по 0 баллу.

Инструменты, предоставляемые судьями – курвиметр, сантиметр, рулетка, линейка с ценой деления 1 мм, 1 мм, транспортир, угломер, компас

## 2.2. Конкурсы по выбору

### 2.2.1 Конкурс «ТУРИСТСКИЕ УЗЛЫ» (Максимальная оценка — 50 баллов)

Участвуют 5 человек от команды.

Возможны следующие варианты:

1. Связать две веревки одинакового диаметра;
2. Связать две веревки разного диаметра;
3. Закрепить веревку на опоре;
4. Закрепление середины веревки (вывод из обращения опасного участка веревки);
5. Самостраховка на вертикальных и наклонных перилах;
6. Связать петлю из веревки одним концом
7. Связать двойную петлю из веревки.

Каждый участник вытягивает карточку с заданием. Согласно задания на карточки каждый участник выполняет задания, используя допустимый узел для предложенной ситуации.

Оценивается грамотность применения узлов, а также правильность их выполнения. Каждая команда выполняет 5 заданий. Максимум – 10 баллов за каждый узел.

### 2.2.2 Конкурс **Топографический** (Максимальная оценка — 50 баллов)

Участвуют 2 чел.

Участникам выдается фрагмент топографической карты. Участникам необходимо по фрагменту карты определить масштаб карты. Решить задачу на видимость объектов с определенной точки в заданном радиусе. Описать словами путь по линии указанный карте на основе топографических знаков, составить легенду к карте с помощью топографических знаков

*Рекомендуемая литература: Баленко С.В. «Военная топография».*

### 2.2.3 Конкурс «**Действие в Чрезвычайной ситуации**»

(Максимальная оценка — 50 баллов)

Участвуют 2-4 человека. Участникам необходимо:

1. Ответить на вопросы теста по действия ЧС в природной среде
2. Развернуто ответить на вопросы по теме выживание в природной среде;  
Возможные вопросы: съедобные и лекарственные растения, использование рыб и других животных для еды, организация ночлега без снаряжения, прогноз погоды, безопасность в походе.

3. Оказать первую помощь пострадавшим при бедренном кровотечении и переломе голени. Задания выполняются на роботах тренажерах Глаша и Гоша Об.

*Рекомендуемая литература: Баленко С.В. «Школа выживания».*

№	Перечень ошибок	Цена штрафа
1	2	3
1.	Не остановлена кровь в течении 2 минут	5
2.	Не указано время наложения жгута	2
3.	Не задан вопрос о наличии у пострадавшей аллергических реакций на лекарственные средства	2
4.	Не предложено обезболивание	5
5.	Наложение повязки и шины произведено до обезболивания	5
6.	Во время наложения повязки раздался «стон» работа	2
7.	Не использован холод	2

### **3. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСНОЙ ПРОГРАММЫ**

3.1. Общее место команды в конкурсной программе определяется по сумме баллов, набранных в обязательных и лучшим результатам в 2-х конкурсах по выбору. Команды, не выступившие в каком либо из конкурсов, получают за него 0 баллов в общем зачете конкурсной программы.

**Главный судья вида "Конкурсная программа»**

**А. В. Колесов**